Приклад роботи файлами.

// ConsoleApplication50.cpp : Defines the entry point for the console application.

//

#include "stdafx.h"

#include <iostream>

#include <fstream> //0. Підключаємо <fstream>

#include <string>

using namespace std;

int main()

{

//ЗАПИС У ТЕКСТОВИЙ ФАЙЛ

ofstream fileForOut("My.txt"); // 1. Відкриваєм файл для запису (використовуємо файлову змінну типу ofstream)

fileForOut << "Hello\n"; // 2. Записуємо дані у файл

fileForOut << "world\n";

fileForOut << 2017<<"\n";

fileForOut << 7.5<<endl;

fileForOut.close(); //3. Обов"язково закриваємо файл

//--------------------------------------------------

//ЗЧИТУВАННЯ З ФАЙЛУ

ifstream fileForIn("My.txt"); //1. Відкриваємо файл для зчитування (використовуємо файлову змінну типу ifstream)

string s1;

fileForIn >> s1; //2. Зчитуємо дані

printf("%s\n", s1.data());

fileForIn >> s1;

printf("%s\n", s1.data());

int c;

fileForIn >> c;

printf("%d\n",c);

double d;

fileForIn >> d;

printf("%f\n", d);

fileForIn.close(); //3. Закриваємо файл

system("pause");

return 0;

}